

間違いやすい「防災フェイズ」の補足説明

「防災フェイズ」で自分の番が来たら
この中から好きなアクションを2回行う。

道具の種類

補強
補強カードを使い自宅を補強




1アクションで2種類以上の道具は使えない。
同じ道具なら何枚使っても1アクションです。
道具をよく確認して、自宅を補強しておこう。

食料買出し
お買物カードを使い食料を備蓄




1アクションで何枚でも使える。何枚使っても1アクションです。
食料を買い貯めておこう。

避難
避難所カードを使い避難



全員の中で1人だけができる。避難所に行って1アクションです。



(災害フェイズ)
・1次災害で災害エリアになったらダメージの数そのまま体力カウンターを減らすことになります。
・2次災害は受けないから安心。

(食料フェイズ)
・避難所で食べさせてくれるから食料が自宅に無くても体力は減らない。

食料フェイズ後に自宅に帰宅

譲渡
仲間にカードを渡して助ける



自分が持っている手札から最大2枚を1人に渡して1アクションです。
但し、1人にしか渡せません。

食料を受給
食料受給を受けて食料を備蓄



ゲームの中で1回しか使えない使い切りのアクション。
避難所にある食料を好きなだけ自宅にもらえるから、
1回きりのチャンス、よく考えてもらってね。

個人能力
キャラクターの能力を使う



- 青) 公務員：避難所を補強するか、避難所に食料を設置ができる
- 黒) エンジニア：誰か1人にアイテムカードを2枚引かせてあげられる
- 黄) 犬：災害カードどれか1枚を見て、みんなに災害を予告できる
- 緑) 大工：誰か1人の自宅を補強できる

親は図書館に移動



- (災害フェイズ)
・1次災害で災害エリアになったらダメージの数そのまま体力カウンターを減らすことになります。
・2次災害は受けないから安心。

(食料フェイズ)
・自宅で食料フェイズを迎えるので、他のプレイヤーと同様に自宅に食料を食べて体力を回復してね。

災害フェイズ後に自宅に帰宅