

# 協力型防災ゲーム「LIFE」仕様書

項目	詳細														
商品名	LIFE(ライフ) ～協力して目の前の最後を乗り越えろ～														
JANコード	4595642737019														
商品仕様	<table border="1"> <tr> <td>外箱サイズ</td> <td colspan="3">165×105×60</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">内容物</td> <td>カード類</td> <td>137枚</td> <td>マス 14枚</td> </tr> <tr> <td>コマ類</td> <td colspan="2">黄色30個 茶色30個 コマ類6個 トークン7個</td> </tr> <tr> <td>サイコロ</td> <td>1個</td> <td>説明書 A3サイズ1枚・A4サイズ1枚</td> </tr> </table>	外箱サイズ	165×105×60			内容物	カード類	137枚	マス 14枚	コマ類	黄色30個 茶色30個 コマ類6個 トークン7個		サイコロ	1個	説明書 A3サイズ1枚・A4サイズ1枚
外箱サイズ	165×105×60														
内容物	カード類	137枚	マス 14枚												
	コマ類	黄色30個 茶色30個 コマ類6個 トークン7個													
	サイコロ	1個	説明書 A3サイズ1枚・A4サイズ1枚												
ゲーム概要	<p>このゲームは、プレイヤー同士が運命を共にする仲間となり、次々に起きる災害に立ち向かう「協力型ゲーム」である。誰かが誰かに勝つのではなく、プレイヤー全員でこのゲームに勝つことが目標となる。ゲームは決められた数のラウンド(以下の3フェイズ)を繰り返す行う。</p> <p>①防災フェイズ: 災害発生の前に対策する。自助を学ぶ「食料備蓄」「建物補強」「避難所への避難」が基本対策となる。それに加え共助を学ぶ「物資の譲渡」、公助を学ぶ「食料受給」、社会的役割を学ぶ「個人能力行使」がルールにより加わる。</p> <p>②災害フェイズ: 予測不可能な災害に立ち向かう。 1次災害の種類と規模、1次災害が発生場所(被災場所)が決まる。 さらに災害は、自宅周辺の環境により2次災害の連鎖が起きる可能性もあり、カードと自宅の場所により被災地が決まる。</p> <p>③食料フェイズ: 食料を使って体力を回復する。災害が起きると体力が奪われるため、体力を補完する食料(備蓄)を持っていないといけないことをここで学ぶ。</p> <p>ゲームを楽しくするのは個性豊かな「キャラクター」。キャラクターの能力はどれも仲間を守るためのものばかりである。エキスパート編では能力の使い方が大きなカギとなる。</p> <p>さらに、①の防災フェイズでは親が「図書館」で「学習カード」を取り、防災知識を学ぶ場面もある。中にはプレイヤー同士が知っている知識を伝え合うための白紙カードもあり、家族での「我が家の防災ルール」、学校での「学校防災ルール」などの共有に使用されたい。プレイヤー中の誰かの体力が「0」になったら全員が負け。全員で協力して災害を乗り越えるゲームである。</p>														
特徴	<p>①「知識を覚える」のではなく、「災害時にどうするかを考える」ゲーム 「覚える」ことが中心のゲームはたくさん存在するが、「考える」ことを中心にしたゲームは少ない。災害における防災対応力や、防災を考えるきっかけとして活用されたい。</p> <p>②「競争」の楽しさではなく、「協力」することの楽しさを味わえるゲーム 有事の際に必要な「助け合い」がゲーム中に再現されており、実際の災害を目の前にした感覚の疑似体験ができる。またボードゲームというアナログな対面ゲームである理由として、協力をしたりしてもらったりするには、お互いに声を掛け合うことも重要で、それは「協力型ゲーム」の特徴である「コミュニケーション力育成」こそが防災教育には有効と考える。</p> <p>③3種類のルールあり、プレイヤーの理解度を徐々に高める発展型ゲーム 自助を中心とした「ビギナー編」、「共助」「公助」を活用していく「スタンダード編」と、更に、社会や地域での自分の役割を意識できる「エキスパート編」が用意されている。「まずは自助から」を認識できるゲーム設計になっている。</p> <p>④勝ちパターンはない。災害内容やプレイヤーの状況により何度遊んでも難しく楽しい 1次災害と災害エリア、2次災害の場所の組み合わせで災害は襲ってくるので、「いつもこうなる」というパターンがなく、つまり「こうすれば勝てる」のお決まりパターンがない。また協力型なので、一緒にプレイする人や自分が担うキャラクターにより、助け方や災害からの護り方にもパターンが無い。何度プレイしても新しい考えや発見を得られるゲームである。</p>														
ゲーム制作者	ゲームデザイン:豊泉元 技術:壁谷幸昌 統括:辻田盛登 管理:山田成江														
販売元	<p><b>フダコマ広場</b> (活動拠点) 愛知県蒲郡市形原町東上野55 フダコマ広場は企業ではなく、ボードゲーム好きが集まった社会人の集まりです。多くの人にボードゲームの魅力を伝え、ボードゲームを通じて「人」「街」「社会」を豊かにすることを活動目標に掲げています。ボードゲームを通じて、新しい出会いを創出し仲間と共に成長できる環境を提供することを活動理念としています</p> <p><a href="http://www.fudakoma.com">http://www.fudakoma.com</a> <a href="mailto:info@fudakoma.com">info@fudakoma.com</a></p>														
販売価格	本体価格 3,182円 税込価格 3,500円 ※2023年1月1日数量限定発売														